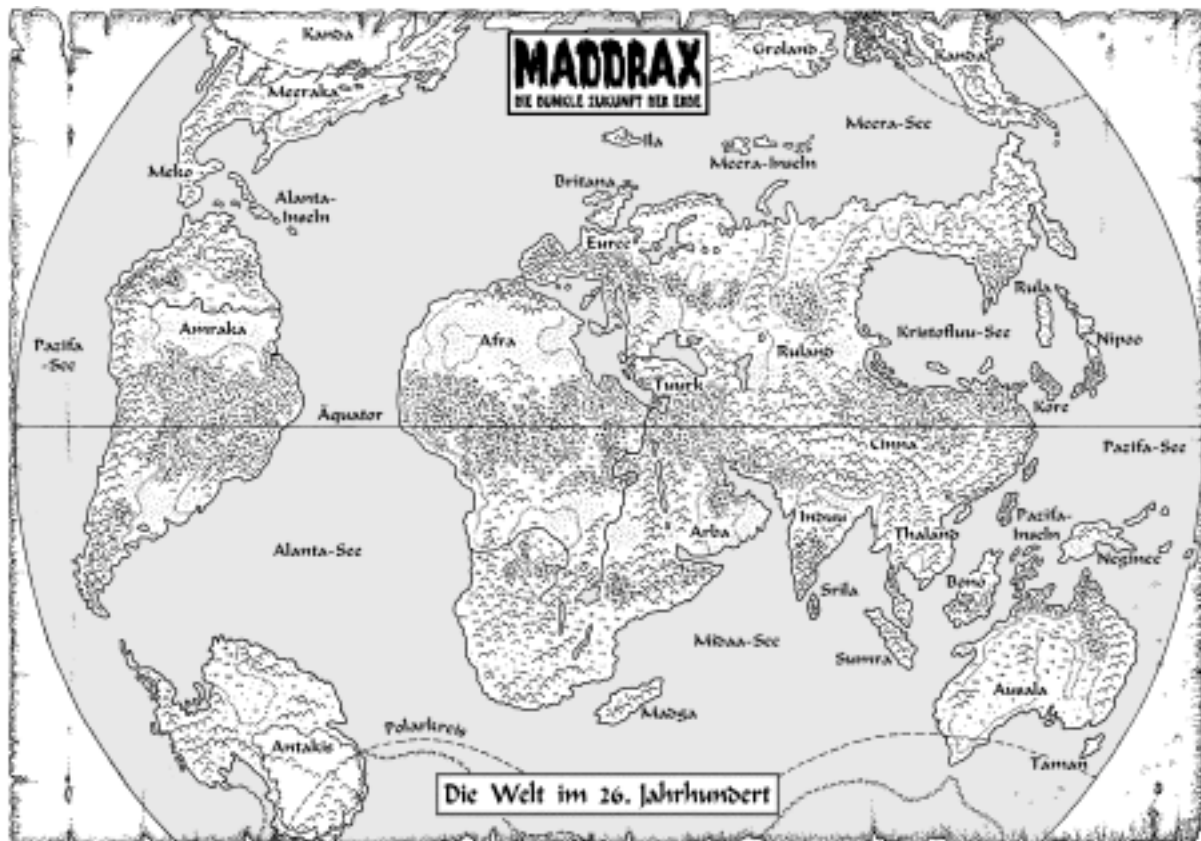


# Karten, Listen und Tabellen



Karte Euree



Weltkarte

### 1.3.4. Die Funktion der Würfel

#### W3

Dies entspricht einem "halben" Würfel. Es sind Werte zwischen 1 und 3 Punkten möglich. Hierbei würfelt man mit einem einzigen Würfel, wobei Folgendes gilt:

$$1 - 2 = 1$$

$$3 - 4 = 2$$

$$5 - 6 = 3$$

#### 1W

Hierbei handelt es sich um einen ganz normalen, handelsüblichen sechsseitigen Würfel.

#### 3W

Würfelt ein Mal mit drei Würfeln und zählt die Punkte zusammen.

#### 3W+2

Dieser Wurf entspricht dem 3W, jedoch werden zwei Punkte zum Ergebnis hinzu addiert.

#### 3W-3

Dieser Wurf entspricht dem 3W, doch werden hier drei Punkte vom Gesamtergebnis abgezogen, sodass durchaus ein Ergebnis von Null oder weniger möglich ist. Ein Ergebnis von Null oder noch weniger wird in der Regel als 1 gewertet.

### 1.3.4.6. Schwierigkeitsgrade und Modifikatoren

|                             |          |
|-----------------------------|----------|
| einfach                     | +3       |
| sehr leicht                 | +2       |
| leicht                      | +1       |
| <b>Routine</b>              | <b>0</b> |
| schwierig                   | -1       |
| sehr schwierig              | -2       |
| äußerst schwierig           | -3       |
| mittelschwer                | -4       |
| schwer                      | -5       |
| übermenschliche Anstrengung | -6       |

## 2.2. Attributsmodifikatoren

| Rassenmodifikatoren 1                             |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Attributswerte (alle Werte sind bereits gerundet) |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|   | 3 | 4 | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 0.1   | 1 | 1 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 2  | 2  | 2  | 2  |
| 0.2   | 1 | 1 | 1  | 1  | 1  | 2  | 2  | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3  | 3  | 3  | 4  |
| 0.3   | 1 | 1 | 2  | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3  | 4  | 4  | 4  | 5  | 5  | 5  | 5  |
| 0.4   | 1 | 2 | 2  | 2  | 3  | 3  | 4  | 4  | 4  | 5  | 5  | 6  | 6  | 6  | 7  | 7  |
| 0.5   | 2 | 2 | 3  | 3  | 4  | 4  | 5  | 5  | 6  | 6  | 7  | 7  | 8  | 8  | 9  | 9  |
| 0.6   | 2 | 2 | 3  | 4  | 4  | 5  | 5  | 6  | 7  | 7  | 8  | 8  | 9  | 10 | 10 | 11 |
| 0.7   | 2 | 3 | 4  | 4  | 5  | 6  | 6  | 7  | 8  | 8  | 9  | 10 | 11 | 11 | 12 | 13 |
| 0.8   | 2 | 3 | 4  | 5  | 6  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 14 |
| 0.9   | 3 | 4 | 5  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 14 | 15 | 16 |
| 1.0   | 3 | 4 | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 1.1   | 3 | 4 | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 1.2   | 4 | 5 | 6  | 7  | 8  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 22 |
| 1.3   | 4 | 5 | 7  | 8  | 9  | 10 | 12 | 13 | 14 | 16 | 17 | 18 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 1.4   | 4 | 6 | 7  | 8  | 10 | 11 | 13 | 14 | 15 | 17 | 18 | 20 | 21 | 22 | 24 | 25 |
| 1.5   | 5 | 6 | 8  | 9  | 11 | 12 | 14 | 15 | 17 | 18 | 20 | 21 | 23 | 24 | 26 | 27 |
| 1.6   | 5 | 6 | 8  | 10 | 11 | 13 | 14 | 16 | 18 | 19 | 21 | 22 | 24 | 26 | 27 | 29 |
| 1.7   | 5 | 7 | 9  | 10 | 12 | 14 | 15 | 17 | 19 | 20 | 22 | 24 | 26 | 27 | 29 | 31 |
| 1.8   | 5 | 7 | 9  | 11 | 13 | 14 | 16 | 18 | 20 | 22 | 23 | 25 | 27 | 29 | 31 | 32 |
| 1.9   | 6 | 8 | 10 | 11 | 13 | 15 | 17 | 19 | 21 | 23 | 25 | 27 | 29 | 30 | 32 | 34 |
| 2.0   | 6 | 8 | 10 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20 | 22 | 24 | 26 | 28 | 30 | 32 | 34 | 36 |

### 2.2.1. Alters- und Größenmodifikatoren

| Rassenmodifikatoren 2                    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|--|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Alter (alle Werte sind bereits gerundet) |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|  | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 |
| 0.1                                      | 2  | 2  | 2  | 2  | 2  | 2  | 2  | 3  | 3  | 3  | 3  | 3  | 3  | 3  | 3  | 3  |
| 0.2                                      | 4  | 4  | 4  | 4  | 4  | 5  | 5  | 5  | 5  | 5  | 6  | 6  | 6  | 6  | 6  | 7  |
| 0.3                                      | 5  | 6  | 6  | 6  | 7  | 7  | 7  | 8  | 8  | 8  | 8  | 9  | 9  | 9  | 10 | 10 |
| 0.4                                      | 7  | 8  | 8  | 8  | 9  | 9  | 10 | 10 | 10 | 11 | 11 | 12 | 12 | 12 | 13 | 13 |
| 0.5                                      | 9  | 9  | 10 | 10 | 11 | 11 | 12 | 12 | 13 | 13 | 14 | 14 | 15 | 15 | 16 | 16 |
| 0.6                                      | 11 | 11 | 12 | 13 | 13 | 14 | 14 | 15 | 16 | 16 | 17 | 17 | 18 | 19 | 19 | 20 |
| 0.7                                      | 13 | 13 | 14 | 15 | 15 | 16 | 17 | 18 | 18 | 19 | 20 | 20 | 21 | 22 | 22 | 23 |
| 0.8                                      | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 26 |
| 0.9                                      | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 1.0                                      | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 |
| 1.1                                      | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 |
| 1.2                                      | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 40 |
| 1.3                                      | 23 | 25 | 26 | 27 | 29 | 30 | 31 | 33 | 34 | 35 | 36 | 38 | 39 | 40 | 42 | 43 |
| 1.4                                      | 25 | 27 | 28 | 29 | 31 | 32 | 34 | 35 | 36 | 38 | 39 | 41 | 42 | 43 | 45 | 46 |
| 1.5                                      | 27 | 29 | 30 | 32 | 33 | 25 | 36 | 38 | 39 | 41 | 42 | 44 | 45 | 47 | 48 | 50 |
| 1.6                                      | 29 | 31 | 32 | 34 | 35 | 37 | 38 | 40 | 42 | 43 | 45 | 46 | 48 | 50 | 51 | 53 |
| 1.7                                      | 31 | 32 | 34 | 36 | 37 | 39 | 41 | 43 | 44 | 46 | 48 | 49 | 51 | 53 | 54 | 56 |
| 1.8                                      | 32 | 34 | 36 | 38 | 40 | 41 | 43 | 45 | 47 | 49 | 50 | 52 | 54 | 56 | 58 | 59 |
| 1.9                                      | 34 | 36 | 38 | 40 | 42 | 44 | 46 | 48 | 49 | 51 | 53 | 55 | 57 | 59 | 61 | 63 |
| 2.0                                      | 36 | 38 | 40 | 42 | 44 | 46 | 48 | 50 | 52 | 54 | 56 | 58 | 60 | 62 | 64 | 66 |

| Rassenmodifikatoren 3                          |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|--|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| Größe in cm (Alle Werte sind bereits gerundet) |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |     |
|  | 135 | 140 | 145 | 150 | 155 | 160 | 165 | 170 | 175 | 180 | 185 | 190 | 195 | 200 | 205 | 210 |
| 0.1  | 14  | 14  | 15  | 15  | 16  | 16  | 17  | 17  | 18  | 18  | 19  | 19  | 20  | 20  | 21  | 21  |
| 0.2  | 27  | 28  | 29  | 30  | 31  | 32  | 33  | 34  | 35  | 36  | 37  | 38  | 39  | 40  | 41  | 42  |
| 0.3  | 41  | 42  | 44  | 45  | 47  | 48  | 50  | 51  | 53  | 54  | 56  | 57  | 59  | 60  | 62  | 63  |
| 0.4  | 54  | 56  | 58  | 60  | 62  | 64  | 66  | 68  | 70  | 72  | 74  | 76  | 78  | 80  | 82  | 84  |
| 0.5  | 68  | 70  | 73  | 75  | 78  | 80  | 83  | 85  | 88  | 90  | 93  | 95  | 98  | 100 | 103 | 105 |
| 0.6  | 81  | 84  | 87  | 90  | 93  | 96  | 99  | 102 | 105 | 108 | 111 | 114 | 117 | 120 | 123 | 126 |
| 0.7  | 95  | 98  | 102 | 105 | 109 | 112 | 116 | 119 | 123 | 126 | 130 | 133 | 137 | 140 | 144 | 147 |
| 0.8  | 108 | 112 | 116 | 120 | 124 | 128 | 132 | 136 | 140 | 144 | 148 | 152 | 156 | 160 | 164 | 168 |
| 0.9  | 122 | 126 | 131 | 135 | 140 | 144 | 149 | 153 | 158 | 162 | 167 | 171 | 176 | 180 | 185 | 189 |
| 1.0  | 135 | 140 | 145 | 150 | 155 | 160 | 165 | 170 | 175 | 180 | 185 | 190 | 195 | 200 | 205 | 210 |
| 1.1  | 149 | 154 | 160 | 165 | 171 | 176 | 182 | 187 | 193 | 198 | 204 | 209 | 215 | 220 | 226 | 231 |
| 1.2  | 162 | 168 | 174 | 180 | 186 | 192 | 198 | 204 | 210 | 216 | 222 | 228 | 234 | 240 | 246 | 252 |
| 1.3  | 176 | 182 | 189 | 195 | 202 | 208 | 215 | 221 | 228 | 234 | 241 | 247 | 254 | 260 | 267 | 273 |
| 1.4  | 189 | 196 | 203 | 210 | 217 | 224 | 231 | 238 | 245 | 252 | 259 | 266 | 273 | 280 | 287 | 294 |
| 1.5  | 203 | 210 | 218 | 225 | 233 | 240 | 248 | 255 | 263 | 270 | 278 | 285 | 293 | 300 | 308 | 315 |
| 1.6  | 216 | 224 | 232 | 240 | 248 | 256 | 264 | 272 | 280 | 288 | 296 | 304 | 312 | 320 | 328 | 336 |
| 1.7  | 230 | 238 | 247 | 255 | 264 | 272 | 281 | 289 | 298 | 306 | 315 | 323 | 332 | 340 | 349 | 357 |
| 1.8  | 243 | 252 | 261 | 270 | 279 | 288 | 297 | 306 | 315 | 324 | 333 | 342 | 351 | 360 | 369 | 378 |
| 1.9  | 257 | 266 | 276 | 285 | 295 | 304 | 314 | 323 | 333 | 342 | 352 | 361 | 371 | 380 | 390 | 399 |
| 2.0  | 270 | 280 | 290 | 300 | 310 | 320 | 330 | 340 | 350 | 360 | 370 | 380 | 390 | 400 | 410 | 420 |

### 2.3.1. Mensch

| Normaler Mensch |         |               |           |           |         |        |      |
|-----------------|---------|---------------|-----------|-----------|---------|--------|------|
| ST              | GE      | KO            | RE        | IN        | CH      | WA     | WI   |
| x 1.0           | x1.0    | x1.0          | x1.0      | x1.0      | x1.0    | x1.0   | x1.0 |
| Alter           |         | Größe (in cm) |           | Gewicht   | Schweif | Flügel | -    |
| x 1.0           | (18-33) | x 1.0         | (135-210) | Größe-100 | -       | -      | -    |

| Volk der 13 Inseln (Lauscher = natürliche Telepathen) |         |               |           |           |         |        |       |
|---|---------|---------------|-----------|-----------|---------|--------|-------|
| ST  | GE      | KO            | RE        | IN        | CH      | WA     | WI    |
| x 1.0   | x 1.0   | x 1.0         | x 1.1     | x 1.0     | x 1.0   | x 1.0  | x 1.1 |
| Alter   |         | Größe (in cm) |           | Gewicht   | Schweif | Flügel | -     |
| x 1.0   | (18-33) | x 1.0         | (135-210) | Größe-100 | -       | -      | -     |

| Wandernde Völker (Robuster gebaut als andere Menschen) |         |               |           |          |         |        |      |
|--|---------|---------------|-----------|----------|---------|--------|------|
| ST   | GE      | KO            | RE        | IN       | CH      | WA     | WI   |
| x 1.1  | x1.0    | x1.1          | x1.0      | x1.0     | x1.0    | x1.0   | x1.0 |
| Alter  |         | Größe (in cm) |           | Gewicht  | Schweif | Flügel | -    |
| x 1.0  | (18-33) | x 1.1         | (149-231) | Größe-90 | -       | -      | -    |

### 2.3.2. Nosfera

| Nosfera |         |               |           |           |         |        |      |
|---------|---------|---------------|-----------|-----------|---------|--------|------|
| ST      | GE      | KO            | RE        | IN        | CH      | WA     | WI   |
| x 1.1   | x1.0    | x1.1          | x1.0      | x1.0      | x0.6    | x1.2   | x1.0 |
| Alter   |         | Größe (in cm) |           | Gewicht   | Schweif | Flügel | -    |
| x 1.0   | (18-33) | x 1.0         | (135-210) | Größe-120 | -       | -      | -    |

### 2.3.3. Taratze

| Taratze |         |               |           |          |          |        |      |
|---------|---------|---------------|-----------|----------|----------|--------|------|
| ST      | GE      | KO            | RE        | IN       | CH       | WA     | WI   |
| x 1.2   | x1.0    | x1.2          | x1.1      | x0.5     | x0.6     | x1.3   | x1.0 |
| Alter   |         | Größe (in cm) |           | Gewicht  | Schweif  | Flügel | -    |
| x 0.6   | (11-20) | x 1.2         | (162-252) | Größe-90 | Größe-50 | -      | -    |

### 2.3.4. Techno (Bunkermensch)

| Techno/Bunkermensch |         |               |           |           |         |        |      |
|---------------------|---------|---------------|-----------|-----------|---------|--------|------|
| ST                  | GE      | KO            | RE        | IN        | CH      | WA     | WI   |
| x 0.7               | x1.1    | x0.5          | x1.0      | x2.0      | x1.0    | x1.0   | x1.0 |
| Alter               |         | Größe (in cm) |           | Gewicht   | Schweif | Flügel | -    |
| x 1.5               | (27-50) | x 0.8         | (108-168) | Größe-100 | -       | -      | -    |

### 2.3.5. Wulfane

| Wulfane |         |               |           |          |         |        |      |
|---------|---------|---------------|-----------|----------|---------|--------|------|
| ST      | GE      | KO            | RE        | IN       | CH      | WA     | WI   |
| x 1.2   | x1.0    | x1.2          | x1.0      | x1.0     | x0.9    | x1.2   | x1.0 |
| Alter   |         | Größe (in cm) |           | Gewicht  | Schweif | Flügel | -    |
| x 1.0   | (18-33) | x 1.1         | (149-231) | Größe-90 | -       | -      | -    |

### 3.2.11. Größe

| <b>3W</b> | <b>Größe</b> | <b>3W</b> | <b>Größe</b> | <b>3W</b> | <b>Größe</b> | <b>3W</b> | <b>Größe</b> |
|-----------|--------------|-----------|--------------|-----------|--------------|-----------|--------------|
| <b>3</b>  | 135 cm       | <b>7</b>  | 155 cm       | <b>11</b> | 175 cm       | <b>15</b> | 195 cm       |
| <b>4</b>  | 140 cm       | <b>8</b>  | 160 cm       | <b>12</b> | 180 cm       | <b>16</b> | 200 cm       |
| <b>5</b>  | 145 cm       | <b>9</b>  | 165 cm       | <b>13</b> | 185 cm       | <b>17</b> | 205 cm       |
| <b>6</b>  | 150 cm       | <b>10</b> | 170 cm       | <b>14</b> | 190 cm       | <b>18</b> | 210 cm       |

### 3.2.18. Ruf

| <b>Stufe</b> | <b>Ruf</b> | <b>Stufe</b> | <b>Ruf</b>    |
|--------------|------------|--------------|---------------|
| <b>1.</b>    | unerfahren | <b>8.</b>    | Meister       |
| <b>2.</b>    | Anfänger   | <b>9.</b>    | Großmeister   |
| <b>3.</b>    | Dilettant  | <b>10.</b>   | Hochmeister   |
| <b>4.</b>    | Amateur    | <b>11.</b>   | Altmeister    |
| <b>5.</b>    | Profi      | <b>12.</b>   | Erzmeister    |
| <b>6.</b>    | Experte    | <b>13.</b>   | Legende       |
| <b>7.</b>    | Veteran    | <b>14.</b>   | Große Legende |
|              |            | <b>15.</b>   | Mythos        |

### 3.5.4.1. Moralbegriff

| <b>Wert</b> | <b>Moralbegriff (Kampfmoral)</b> | <b>Wert</b> | <b>Moralbegriff (Kampfmoral)</b> |
|-------------|----------------------------------|-------------|----------------------------------|
| <b>1-3</b>  | demoralisiert                    | <b>11</b>   | entschlossen                     |
| <b>4</b>    | feige                            | <b>12</b>   | standhaft                        |
| <b>5</b>    | unzuverlässig                    | <b>13</b>   | tapfer                           |
| <b>6</b>    | überängstlich                    | <b>14</b>   | mutig                            |
| <b>7</b>    | ängstlich                        | <b>15</b>   | heldenhaft                       |
| <b>8</b>    | unsicher                         | <b>16</b>   | draufgängerisch                  |
| <b>9</b>    | vorsichtig                       | <b>17</b>   | leichtsinnig                     |
| <b>10</b>   | wachsam                          | <b>18</b>   | todesverachtend                  |

### 3.6.2.1. Bewegung zu Land (BLa)

| <b>RE-Wert</b> | <b>m/sek</b> | <b>km/h*</b> | <b>RE-Wert</b> | <b>m/sek</b> | <b>km/h*</b> |
|----------------|--------------|--------------|----------------|--------------|--------------|
| 1              | 1            | 3,6          | 13-15          | 6            | 21,6         |
| 2              | 1            | 3,6          | 16-17          | 7            | 25,2         |
| 3              | 2            | 7,2          | 18             | 8            | 28,8         |
| 4- 5           | 3            | 10,8         | 19             | 9            | 32,4         |
| 6- 8           | 4            | 14,4         | 20             | 10           | 36,0         |
| 9-12           | 5            | 18,0         | +5**           | +1           | +3,6         |

\* Will man die Stdkilometer ermitteln, so muss man die m/sek mit 3,6 malnehmen.

\*\* für jeweils 5 weitere angefangene Punkte über 20 erhöht sich die BLa um 1 m/sek. Ein Charakter mit einem RE-Wert von 27 würde eine BLa von 12 m/sek (= 43,2 km/h) besitzen.

### 3.14. Erhaltene Abenteuer

| <b>Stufe</b> | <b>Ruf</b> | <b>Abent.</b> | <b>ges.</b> | <b>Stufe</b> | <b>Ruf</b>    | <b>Abent.</b> | <b>ges.</b> |
|--------------|------------|---------------|-------------|--------------|---------------|---------------|-------------|
| 1.           | unerfahren | 0             | 0           | 8.           | Meister       | 7             | 28          |
| 2.           | Anfänger   | 1             | 1           | 9.           | Großmeister   | 8             | 36          |
| 3.           | Dilettant  | 2             | 3           | 10.          | Hochmeister   | 9             | 45          |
| 4.           | Amateur    | 3             | 6           | 11.          | Altmeister    | 10            | 55          |
| 5.           | Profi      | 4             | 10          | 12.          | Erzmeister    | 11            | 66          |
| 6.           | Experte    | 5             | 15          | 13.          | Legende       | 12            | 78          |
| 7.           | Veteran    | 6             | 21          | 14.          | Große Legende | 13            | 91          |
|              |            |               |             | 15.          | Mythos        | 14            | 105         |

### 4.1. Die körperlichen Attribute

| <b>Wert</b> | <b>Bonus</b> | <b>Wert</b> | <b>Bonus</b> |
|-------------|--------------|-------------|--------------|
| 1-10        | 0            | 19-20       | +5           |
| 11-12       | +1           | 21-25       | +6           |
| 13-14       | +2           | 26-30       | +7           |
| 15-16       | +3           | 31-35       | +8           |
| 17-18       | +4           | 36*         | +9           |

### 4.4. Fertigungsgruppen

| <b>Fertigungsgruppe</b> | <b>Fertigungs-Grundwert (FGW)</b> |
|-------------------------|-----------------------------------|
| Auftreten               | (GE+N+CH) :3                      |
| Beruf                   | (ST+GE+IN) :3                     |
| Gesellschaft            | (IN+CH+WA) :3                     |
| Handwerk                | (GE+IN+WA) :3                     |
| Heilkunde               | (GE+IN+WA) :3                     |
| Heimlichkeit            | (GE+IN+WA) :3                     |
| Improvisieren           | (GE+IN+WA) :3                     |
| Kämpfen                 | (ST+GE+RE) :3                     |
| Körperbeherrschung      | (ST+GE+KO) :3                     |
| Körperkontrolle         | (KO+IN+WI) :3                     |
| Sprache                 | (GE+IN+WA) :3                     |
| Technik                 | (GE+IN+WA) :3                     |
| Tiere                   | (GE+IN+CH) :3                     |
| Wahrnehmung             | (IN+WA) :2                        |
| Wildnisleben            | (ST+KO+WI) :3                     |
| Wissen                  | (IN+WA) :2                        |

### 4.5.1. Individuelle Fertigungs-Grundwerte

| Fertigungsgruppe   | Mensch | Nosfera | Taratze | Techno | Wulfane |
|--------------------|--------|---------|---------|--------|---------|
| Auftreten          | 1W     | 1W      | 1W      | 1W     | 1W      |
| Beruf              | 1W     | 1W      | W3      | 1W     | 1W      |
| Gesellschaft       | 1W     | W3      | +1      | 1W     | W3      |
| Handwerk           | 1W     | 1W      | W3      | 1W     | 1W      |
| Heilkunde          | 1W     | 1W      | W3      | 1W     | 1W      |
| Heimlichkeit       | 1W     | 1W      | 1W      | 1W     | 1W      |
| Improvisieren      | 1W     | 1W      | W3      | 1W     | 1W      |
| Kämpfen            | 1W     | 1W      | 1W      | 1W     | 1W      |
| Körperbeherrschung | 1W     | 1W      | 1W      | 1W     | 1W      |
| Körperkontrolle    | +1     | +1      | +1      | W3     | +1      |
| Sprache            | 1W     | 1W      | W3      | 1W     | 1W      |
| Technik            | 1W     | 1W      | +1      | 1W     | W3      |
| Tiere              | 1W     | W3      | +1      | +1     | W3      |
| Wahrnehmung        | 1W     | 1W      | 1W      | 1W     | 1W      |
| Wildnisleben       | 1W     | 1W      | 1W      | 1W     | 1W      |
| Wissen             | 1W     | 1W      | W3      | 1W     | 1W      |

### 4.9. Lehrmeister

| <b><u>Schwierigkeitsgrad:</u></b> | <b><u>Lehrzeit:</u></b> | <b><u>Kosten:</u></b> |
|-----------------------------------|-------------------------|-----------------------|
| einfach bis Routine               | 1 Tag                   | 5 Silber              |
| schwierig                         | 1 Woche                 | 10 Silber             |
| sehr schwierig                    | 2 Wochen                | 5 Gold                |
| äußerst schwierig                 | 1 Monat                 | 10 Gold               |
| mittelschwer                      | 3 Monate                | 25 Gold oder mehr     |
| schwer                            | 6 Monate                | 50 Gold oder mehr     |
| übermenschliche Anstrengung       | 1 Jahr                  | 100 Gold oder mehr    |



### 5.3. Zusammenfassung der Rollen

| <u>Rolle</u>               | <u>Diese Attribute sollten<br/>Höchstwerte aufweisen:</u> | <u>Psi-Anwender*</u> |
|----------------------------|---|----------------------|
| Barbar                     | ST/GE/KO/RE   | nein                 |
| Dieb/Fallenspezialist      | GE/RE/IN/WA   | nein                 |
| Draufgänger                | GE/RE/IN  | nein                 |
| Fahrender Sänger (Truveer) | GE/IN/CH  | nein                 |
| Glücksritter               | GE/RE/IN  | nein                 |
| Händler                    | IN/CH/WA  | nein                 |
| Heiler                     | GE/IN/WA/WI   | nein                 |
| Kind der Wildnis           | GE/KO/RE/IN/WA  | nein                 |
| Krieger                    | ST/GE/KO/RE/WA  | nein                 |
| Schamane (Göttersprecher)  | IN/CH/WA  | nein                 |
| Seher                      | WA/WI :13   | ja (ASW/ESP)         |
| Spürer                     | IN/WA/WI :13  | ja (ASW/ESP)         |

\* Der Begriff "Psi-Anwender" bezieht sich auf Rollen, deren Besonderheit darin liegt, dass der jeweilige Charakter sie nur mit Unterstützung von Psi-Kräften erfüllen kann. Natürlich ist es möglich, einen Krieger zu spielen, der sein Schwert mit der Kraft Geistesmacht (Telekinese) führt oder einen Händler, der nur deshalb bessere Geschäfte macht als jeder andere, weil er die Kunst des Lauschens (Telepathie) beherrscht.

### 6.1. Listen: Allgemeine Ausrüstung

| Ausrüstungsgegenstände        |        |       |                              |       |       |
|-------------------------------|--------|-------|------------------------------|-------|-------|
| Ausrüstung                    | Preis* | Gew.  | Ausrüstung                   | Preis | Gew.  |
| Behälter                      |        | -     | Sonstige Ausrüstung          |       | -     |
| Gürteltasche [300 g]          | 3 Ku   | **    | Dietriche und Nachschlüssel  | 10 Go | 250 g |
| Sack, groß (Leder) [2 Pfd.]   | 1 Si   | **    | Handspiegel                  | 7 Ku  | 100 g |
| Sack, klein (Leder) [1 Pfd.]  | 5 Ku   | **    | Kletterhaken [10]            | 5 Si  | 1 kg  |
| Sack, groß (Leinen) [10 Pfd.] | 5 Si   | **    | Kreide                       | 2 Ku  | 50 g  |
| Sack, klein (Leinen) [5 Pfd.] | 3 Si   | -     | Seil, pro lfd. Meter         | 8 Ku  | 3 kg  |
| Wasser-/Weinschlauch (4l)     | 1 Go   | 250 g | Strickleiter, pro lfd. Meter | 2 Si  | 2 kg  |
| Beleuchtung                   |        | -     | Verbandkasten                | 5 Si  | 500 g |
| Fackel, präpariert            | 5 Si   | 500 g | Waffenzubehör                |       | -     |
| Fackel, unpräpariert          | 1 Si   | 500 g | Armbrustbolzen [1]           | 4 Si  | 100 g |
| Kerze                         | 3 Ku   | **    | Dolchscheide                 | 15 Si | 50 g  |
| Lagerausrüstung               |        | -     | Köcher [10 Armbrustbolzen]   | 3 Go  | 2 kg  |
| Schlafsack                    | 5 Go   | 2 kg  | Köcher [20 Pfeile]           | 5 Go  | 100 g |
| Zelt, 2 Personen              | 30 Go  | 5 kg  | Pfeil [1]                    | 4 Si  | 250 g |
| Zelt, 4 Personen              | 75 Go  | 8kg   | Schwertscheide (1H-Schwert)  | 15 Go | 500 g |
| Zunderbeutel (mit Zunder)     | 1 Ku   | 250 g | Schwertscheide (2H-Schwert)  | 40 Go | 250 g |
|                               |        |       | Speerschleuder (Atl-Atl)     | 1 Si  | 100 g |

\* Ku = Kupfermünzen, Si = Silbermünzen, Go = Goldmünzen (1 Go = 10 Si = 100 Ku)

\*\* Das Gewicht dieser Ausrüstungsteile ist vernachlässigbar klein.

[ ] Werte in eckigen Klammern geben das Fassungsvermögen von Behältern oder die Anzahl von Objekten oder Ladungen/Munition an.

## 6.2. Listen: Rüstungen und Rüstungsteile

| Rüstung                | SF | ST | KO | Behind. | Körperzone       | Preis | Gew.  |
|------------------------|----|----|----|---------|------------------|-------|-------|
| <b>Panzerung</b>       |    |    |    |         |                  |       |       |
| Andronenpanzer         | 6  | -  | -  | -       | Oberkörper       | 70 Go | 2 kg  |
| Kettenhemd             | 5  | 10 | 12 | - 1 m/s | Oberkörper, Arme | 50 Go | 20 kg |
| Lederrüstung           | 2  | -  | -  | -       | Oberkörper       | 5 Go  | 5 kg  |
| Lederrüstung, genietet | 3  | 6  | 8  | -       | Oberkörper       | 15 Go | 13 kg |
| Ringpanzer             | 4  | 8  | 10 | -       | Oberkörper       | 35 Go | 15 kg |
| Wattierter Waffenrock  | 1  | -  | -  | -       | Oberkörper       | 2 Go  | 3 kg  |
| <b>Schilde</b>         |    |    |    |         |                  |       |       |
| Buckler                | 2  | 5  | -  | -       | viertel Deckung* | 15 Go | 3 kg  |
| Domschild              | 3  | 10 | -  | -       | viertel Deckung* | 40 Go | 5 kg  |
| Faustschild            | 1  | -  | -  | -       | geringe Deckung* | 5 Go  | 500 g |

\* *geringe, viertel, halbe und volle Deckung werden im nächsten Kapitel ausführlich erklärt.*

## 6.3. Listen: Waffen

| Waffen   | Sch      | At | Pa | ST | GE | Größe/Reichw. | Preis | Gew.  |
|--|----------|----|----|----|----|---------------|-------|-------|
| <b>Hiebaffen, scharf</b>   |          |    |    |    |    |               |       |       |
| Entermesser  | 1W+3     | -  | -  | 3  | 5  | 60 cm         | 2 Go  | 2 kg  |
| Säbel  | 2W       | -  | -  | -  | 10 | 90 cm         | 4 Go  | 2 kg  |
| <b>Hiebaffen, stumpf</b>   |          |    |    |    |    |               |       |       |
| Keule  | 1W+3     | -  | -  | -  | -  | 50 cm         | -     | 1 kg  |
| Knüppel  | 1W       | -  | -  | -  | -  | 30 cm         | -     | 500 g |
| <b>Improvisierte Waffen</b>  |          |    |    |    |    |               |       |       |
| Flasche (leer), an einem Stück   | 1W       | -2 | -  | -  | -  | 20 cm         | -     | 300 g |
| Flasche, gesplittert   | W3       | -3 | -  | -  | -  | ca. 5 cm      | -     | 100 g |
| Stuhlbein  | 1W       | -  | -3 | -  | -  | 30 cm         | -     | 500 g |
| <b>Schussaffen (In der Spalte Sch steht der Schaden, den das Projektil (Pfeil, Bolzen etc.) einer Schusswaffe verursacht!)</b> |          |    |    |    |    |               |       |       |
| Armbrust   | 3W       | -  | -  | 8  | 10 | 50 cm/300 m   | 50 Go | 4 kg  |
| Blasrohr   | 1W+ Gift | -  | -  | -  | 8  | 30 cm/10 m    | 3 Si  | 500 g |
| Kurzbogen  | 2W       | -  | -  | -  | 12 | 80 cm/100 m   | 3 Go  | 2 kg  |
| Langbogen  | 2W+3     | -  | -  | 4  | 12 | 150 cm/200 m  | 15 Go | 2 kg  |
| Pfeilwerfer (Handarmbrust)   | 2W       | -  | -  | -  | 10 | 25 cm/25 m    | 5 Go  | 350 g |
| Zwille   | 1W+3     | -  | -  | -  | -  | 20 cm/20 m    | 2 Si  | 200 g |
| <b>Schwerter</b>   |          |    |    |    |    |               |       |       |
| Bastardschwert (Anderthalbhänder)  | 3W(+3)*  | -1 | -  | 7  | 14 | 150 cm        | 4 Go  | 4 kg  |
| Bidenhänder (Zweihandschwert)  | 4W       | -2 | -2 | 10 | 12 | 200 cm        | 5 Go  | 5 kg  |
| Breitschwert (= normales Schwert)  | 2W       | -  | -  | 5  | 10 | 120 cm        | 3 Go  | 3 kg  |
| Kurzschrift  | 1W+3     | -  | -  | -  | 10 | 50 cm         | 2 Go  | 1 kg  |
| <b>Stangenaffen (* Diese Waffen können auch als Wurfaffen eingesetzt werden!)</b>  |          |    |    |    |    |               |       |       |
| Harpune  | 2W       | -1 | -  | -  | 13 | 180 cm        | 10 Go | 2 kg  |
| Kampfstab  | 1W       | -  | +1 | -  | 10 | 180 cm        | 2 Go  | 2 kg  |
| Lanze  | 3W       | -  | -  | 5  | 15 | 220 cm        | 15 Go | 3 kg  |
| Speer*   | 2W+3     | -1 | -  | 4  | 12 | 200 cm/200 m  | 5 Go  | 2 kg  |
| <b>Stichaffen (* Diese Waffen können auch als Wurfaffen eingesetzt werden!)</b>  |          |    |    |    |    |               |       |       |
| Degen  | 1W+3     | -  | -  | -  | 10 | 80 cm         | 3 Go  | 500 g |
| Dolch*   | 1W       | -  | -  | -  | -  | 20 cm/10 m    | 1 Go  | 250 g |
| Messer*  | W3       | +2 | -  | -  | -  | 20 cm/15 m    | 5 Si  | 150 g |
| <b>Wurfaffen</b>   |          |    |    |    |    |               |       |       |
| Schleuder  | 1W       | -  | -  | -  | -  | 30 cm/30 m    | 2 Si  | 100 g |
| Wurfaxt (Tomahawk)   | 2W       | -3 | -1 | -  | 15 | 40 cm/20 m    | 5 Go  | 1 kg  |

\* *3W(+3) bedeutet, dass das Bastardschwert drei zusätzliche Schadenspunkte verursacht, wenn es beidhändig geführt wird.*

### 7.2.8.2. Beschreibung der einzelnen Moralbegriffe

| Wert | Moralbegriff (Kampfmoral) | Wert | Moralbegriff (Kampfmoral) |
|------|---------------------------|------|---------------------------|
| 1-3  | demoralisiert             | 11   | entschlossen              |
| 4    | feige                     | 12   | standhaft                 |
| 5    | unzuverlässig             | 13   | tapfer                    |
| 6    | überängstlich             | 14   | mutig                     |
| 7    | ängstlich                 | 15   | heldenhaft                |
| 8    | unsicher                  | 16   | draufgängerisch           |
| 9    | vorsichtig                | 17   | leichtsinnig              |
| 10   | wachsam                   | 18+  | todesverachtend           |

### 7.4.1. Deckung

|                  |        |                |        |
|------------------|--------|----------------|--------|
| geringe Deckung: | AtF -1 | halbe Deckung: | AtF -4 |
| viertel Deckung: | AtF -2 | volle Deckung: | AtF -8 |

### 7.4.2. Positionsänderung

|                          |        |
|--------------------------|--------|
| Position "aufrecht":     | AtF ±0 |
| Position "halb geduckt": | AtF -1 |
| Position "geduckt":      | AtF -2 |
| Position "kniend":       | AtF -3 |
| Position "liegend":      | AtF -4 |

### 7.4.3. Kombination von Deckung und Positionsänderung (optionale Regel)

| Deckung →    | ohne | gering | viertel | halb | voll |
|--------------|------|--------|---------|------|------|
| Position ↓   |      |        |         |      |      |
| aufrecht     | 0    | -1     | -2      | -3   | -4   |
| halb geduckt | -1   | -2     | -3      | -4   | -5   |
| geduckt      | -2   | -3     | -4      | -5   | -6   |
| kniend       | -3   | -4     | -5      | -6   | -7   |
| liegend      | -4   | -5     | -6      | -7   | -8   |

## 7.12. Stürze

| Sturzhöhe | Schaden | 1/2 Schaden | 1/4 Schaden | Sturzhöhe | Schaden | 1/2 Schaden | 1/4 Schaden |
|-----------|---------|-------------|-------------|-----------|---------|-------------|-------------|
| 1 m       | 1       | 0           | 0           | 11 m      | 121     | 61          | 30          |
| 2 m       | 4       | 2           | 1           | 12 m      | 144     | 72          | 36          |
| 3 m       | 9       | 5           | 9           | 13 m      | 169     | 85          | 42          |
| 4 m       | 16      | 8           | 4           | 14 m      | 196     | 98          | 49          |
| 5 m       | 25      | 13          | 6           | 15 m      | 225     | 113         | 56          |
| 6 m       | 36      | 18          | 9           | 16 m      | 256     | 128         | 64          |
| 7 m       | 49      | 25          | 12          | 17 m      | 289     | 145         | 72          |
| 8 m       | 64      | 32          | 16          | 18 m      | 324     | 162         | 81          |
| 9 m       | 81      | 41          | 20          | 19 m      | 361     | 181         | 90          |
| 10 m      | 100     | 50          | 25          | 20 m      | 400     | 200         | 100         |

## 8.1. Kategorien von Psi-Kräften

### Psi-Kategorien      Fertigkeits-Grundwert (FGW)

|                  |               |
|------------------|---------------|
| Anti-/Metapsi    | (IN+WA+WI) :3 |
| ASW/ESP          | (IN+WA+WI) :3 |
| Mentale Angriffe | (IN+WA+WI) :3 |
| Psychokinese     | (GE+IN+WI) :3 |
| Psychometabolik  | (KO+IN+WI) :3 |

## 8.4. Zusammenfassung der Psi-Kräfte

| <u>Psi-Kraft</u>          | <u>Probe</u> | <u>Schwierigk.</u> | <u>Formel (FGW)</u>            | <u>Kosten</u> |
|---------------------------|--------------|--------------------|--------------------------------|---------------|
| Entzünden (aktiv/K)       | offen        | ±0                 | (GE+WI+GK) :3 Psychokinese     | 1 (WI: 16)    |
| Farbe wechseln            | offen        | -1                 | (KO+IN+WI) :3 Psychometabolik  | 5 (WI: 15)    |
| Gedanken lesen (aktiv)    | offen        | -1 bis -5          | (WA+WI+GK) :3 ASW/ESP          | 6 (WI: 13)    |
| Geistesmacht (aktiv)      | offen        | -5                 | (GE+WI+GK) :3 Psychokinese     | 7 (WI: 16)    |
| Hand auflegen (aktiv/K)   | offen        | ±0                 | (WI+GK+SD) :3 Psychometabolik  | 3 (WI: 15)    |
| Lauschen (aktiv/passiv)   | offen        | -1 bis -5          | (WA+WI+GK) :3 ASW/ESP          | 4 (WI: 13)    |
| Reagieren (passiv/auto.)  | offen        | -1                 | (WA+WI+GK) :3 ASW/ESP          | 1 (WI: 13)    |
| Rufen (aktiv)             | verborgen    | -1                 | (WA+WI+GK) :3 ASW/ESP          | 5 (WI: 13)    |
| Schockgriff (aktiv/K)     | verborgen    | -1                 | (GE+WI+GK) :3 Psychokinese     | 2 (WI: 16)    |
| Schweben (aktiv)          | offen        | -2                 | (GE+WI+GK) :3 Psychokinese     | 12 (WI: 16)   |
| Spüren (aktiv/passiv)     | verborgen    | -1                 | (WA+WI+GK) :3 ASW/ESP          | 5 (WI: 13)    |
| Unberührb. Geist (passiv) | offen        | -1                 | (IN+WI+GK) :3 Antipsi          | 0 (WI: 12)    |
| Vorahnungen (passiv)      | verborgen    | -4                 | (WA+WI+GK) :3 ASW/ESP          | 2 (WI: 13)    |
| Vorschlag (aktiv)         | verborgen    | -1                 | (CH+WI+GK) :3 Mentaler Angriff | 4 (WI: 14)    |