

Spieler		Haare		Handhabung	
Charakter		Augen		Schweiflänge	
Spezies		Teint		Flügelspannw.	
Volk		Alter		Heldenpunkte	[max. 3]
Herkunft		Größe		Rolle	
Geschlecht	<input type="checkbox"/> m <input type="checkbox"/> w	Gewicht		Ruf	



**MADDRAX**  
DIE DUNKLE ZUKUNFT DER ERDE

# Charakterbogen



**MADDRAX**  
DIE DUNKLE ZUKUNFT DER ERDE

Attributswerte				Fertigkeiten		Aussehen
Attribute	Basis	Mod.	Wert	Fertigkeitsgruppe	FGW	
ST		x		Auftreten (GE+IN+CH):3		
GE		x		Beruf (ST+GE+IN):3		
KO		x		Gesellschaft (IN+CH+WA):3		
RE		x		Handwerk (GE+IN+WA):3		
IN		x		Heilkunde (GE+IN+WA):3		<b>Persönlichkeit</b>
CH		x		Heimlichkeit (GE+IN+WA):3		
WA		x		Improvvisieren (GE+IN+WA):3		
WI		x		Kämpfen (ST+GE+RE):3		
Stärkebonus				Körperbeherrsch. (ST+GE+KO):3		
Veränderliche Werte				Körperkontrolle (KO+IN+WI):3		
	Leben	Koma	Tod	Sprache (GE+IN+WA):3		<b>Hintergrundgeschichte</b>
LE		-	-	Technik (GE+IN+WA) :3		
ME		-	-	Tiere (GE+IN+CH):3		
Kampfeigenschaften				Wahrnehmung (IN+WA) :2		
Angriff, Fernkampf		(AtF)		Wildnisleben (ST+KO+WI):3		
Angriff, Nahkampf		(AtN)		Wissen (IN+WA):2		
Initiative		(Ini.)		<b>Fertigkeit</b>	<b>FW</b>	
Moral		(ML)				
Parade		(Pa)				
Moralbegriff:						
Tragkraft und Bewegung						
Tragkraft (kg)		Bewegung (m/sec.)				<b>Ergänzungen zur Person</b>
normal		Land				
extrem		Wasser				
max.		Luft				
Besondere Fähigkeiten (Psi & andere)						
Fähigkeit		ME	FW	lfd.		

Anmerkungen und Notizen		
		<b>Erhaltene Abenteuer</b>
		Volle Abenteuer
		Halbe Abenteuer
		Viertel Abenteuer
		Zehntel Abenteuer
		Abenteuer gesamt